

Lugemismängud 2010



Esimene, 2004. aastal toimunud lugemismängude konkurs kulges edukalt ning praeguseks on ilmunud kolm komplekti lugemismänge (Koolibri 2006, 2007, 2009).
Täname kõiki eelmisest konkursist osavõtnuid!

lugemisaasta2010

Edust innustatuna kuulutab Eesti lugemisühing välja

uue konkursi „Lugemismängud 2010“, mille eesmärk on innustada looma lugemismänge. Osalema on oodatud mängud, mis arendavad lugemisõskuse kujunemiseks vajalikke eelõskusi ja lugemise põhioskusi, samuti mängud, mis kinnistavad ja arendavad lugemisõskust.

Konkursist võivad osa võtta kõik, kes soovivad anda oma panuse laste lugemisõskuse kujundamisel ja parandamisel ning lugemisõskuse propageerimisel. Konkursi tulemusena kirjastatakse lugemisõskuse kujundamist ja arendamist võimaldavate mängude (edaspidi mängud) kogumikud.

Lugemismängude kogumikke saavad kasutada lapsevanemad, lapsed, õpetajad jt laste lugemisõskusega tegelevad inimesed nii õppetöös kui ka vabal ajal koolieelsetes lasteasutustes, koolides ja kodudes.

Konkursikomisjon valib laekunud tööde hulgast välja avaldamiseks sobilikud mängud ning koostab kogumikud (avaldab Koolibri kirjastus). Kogumikku valitud mängude autoritega sõlmib kirjastus autorilepingu. Preemiateks paneb kirjastus Koolibri välja oma raamatuid.

Korraldajad ootavad aktiivset osavõttu ning konkursitööde sisulist ja vormilist mitmekesisust!

Konkursi koostööpartnerid on Tallinna Ülikool, Tartu Ülikool, Eesti Logopeedide Ühing, Eesti Emakeeleõpetajate Selts, Eesti Eripedagoogide Liit, Koolibri kirjastus.

Konkursi statuut

1. Konkurs kestab 1. märtsist 1. juunini 2010. Konkursimängude laekumise viimane kuupäev on **1. juuni 2010**. Konkursikomisjon valib avaldamiseks sobivad mängud ühe kuu jooksul pärast konkursi lõppu.
- Konkursitööd saata aadressil
Eesti lugemisühing, eri- ja sotsiaalpedagoogika osakond, Tallinna ülikool, Narva mnt 25, 10120 Tallinn või e-aadressil lugemismangud@gmail.com.
2. Konkursil võivad osaleda kõik soovijad piiramatu arvu mängudega, mis esitatakse eraldi.
 3. Konkursile võib esitada ainult varem avaldamata mängu.
 4. Konkursile esitatud mängu ei tagastata.
 5. Mängude konkursile esitamise kord:
 - a) konkursimängud võib esitada nii paberikandjal kui ka digitaalselt (CD, e-postiga) võimalikult autentsetena; pildid ja joonistused võib esitada markeeritult ja skemaatilistena, kuid need peavad olema üheselt arusaadavad; lisada võib selgitusi ja täpsustusi;
 - b) konkursimängu kirjeldusele peab olema lisatud metoodiline juhend mängu kulu täpse selgitusega; juhendist peavad selguma mängu eesmärk, peamine sihtrühm/vanuserühm, informatsioon arendatavate tegevuste ja oskuste ning mängu käigu kohta; eelistatud on mängud, mille läbiviimiseks ning raskusastme varieerimiseks on mitmeid võimalusi;
 - c) konkursimängule lisatakse kinnine ümbrik, mis on tähistatud märgusõnaga ning sisaldab koostaja andmeid (nimi, telefon, e-aadress).
 6. Konkursikomisjoni koosseisus on Eesti lugemisühingu liikmed:
Kadi Lukanenok, Tallinna ülikool; *Mare Müürsepp*, Tallinna ülikool;
Kaja Plado, Tartu ülikool, Eesti eripedagoogide liit;
Helin Puksand, Eesti emakeeleõpetajate selts;
Tiiu Tammemäe, Eesti logopeedide ühing; *Kadri Haljamaa*, Koolibri kirjastus.
 7. Konkursi korraldava komisjoni kohustused ja õigused:
 - a) hinnata laekunud mängu ettenähtud aja jooksul;
 - b) valida välja avaldamiseks sobilikud mängud;
 - c) võtta ühendust autoritega;
 - d) teha autoritele täiendus- ja muutmissetpanekuid;
 - e) pikendada või jätkata konkursi.
 8. Iga mängu hindab vähemalt kaks komisjoniliiget.
 9. Iga mängu autor vastutab isiklikult esitatud mängu sisulise originaalsuse eest.
 10. Konkursi võitnud mängude autorite nimed avalikustatakse Õpetajate Lehes.
 11. Kõik avaldatavad mängud kujundatakse ja toimetatakse Koolibri kirjastuses; vajalikud joonistused jm graafilised lahendused teeb Koolibri kirjastuse valitud professionaalne kunstnik kooskõlas mängude autoritega.